



# مجلة جامعة الكوت

لعسراقية مجلات الأكاديمية العلمية



ISSN (E): 2616 - 7808 II ISSN (P): 2414 - 7419 www.kutcollegejournal.alkutcollege.edu.iq k.u.c.j.sci@alkutcollege.edu.iq

عدد خاص لبحوث المؤتمر العلمي الدولي السادس للإبداع والابتكار للمدة من 16 - 17 نيسان 2025

## الابعاد البصرية في أعمال الفنائين الجرافيكين المعاصرين أ.م. د. رشا شافي عبد السادة 1

انتساب الباحث

1 كلية الفنون الجميلة، جامعة بابل، العراق، بابل، 51001

<sup>1</sup> rasha.shafi@uobabylon.edu.iq

1 المؤلف المراسل

معلومات البحث تأريخ النشر: تشرين الاول 2025

#### **Affiliation of Author**

<sup>1</sup> College fine arts, Univ. Babylon, Iraq, Babylon, 51001

<sup>1</sup> rasha.shafi@uobabylon.edu.iq

<sup>1</sup> Corresponding Author

Paper Info.
Published: Oct. 2025

#### المستخلص

تهدف الدراسة إلى استكشاف الجماليات التعبيرية لفن الجرافيك الرقمي كما تظهر في أعمال الفنانين المعاصرين، مع التركيز على دور التكنولوجيا الرقمية في تطوير أساليب التعبير البصري، كما تُبرز الدراسة كيفية توظيف العناصر البصرية مثل اللون، الخط، التكوين، والملمس لإيصال الأفكار والمفاهيم، مع التركيز على الجوانب الإبداعية التي تجمع بين الرمزية والتجريب في التكوينات البصرية.

تناقش الدراسة انعكاس الهوية الثقافية والاجتماعية من خلال المواضيع التي يتناولها الفنانون، مثل القضايا البينية وحقوق الإنسان، مع إبراز أهمية التفاعل بين العمل الفني والجمهور كوسيلة لخلق حوار بصري، حيث تُظهر النتائج أن فن الجرافيك الرقمي يتميز بالمرونة والتنوع، مما يجعله وسيلة فعالة للتعبير عن الأفكار المعقدة، مع التأكيد على دور التكنولوجيا كجزء لا يتجزأ من العملية الإبداعية، كما تبرز الاستنتاجات بتميز فن الجرافيك الرقمي المعاصر بالمرونة والتنوع، مما يجعله وسيلة فعالة للتعبير عن الأفكار والمفاهيم المعقدة،بالإضافة الى التكنولوجيا الرقمية ليست مجرد أداة مساعدة، بل أصبحت جزءًا أساسيًا من العملية الإبداعية، مما يفتح أفقًا جديدة للفنانين،كما تُظهر أعمال الفنانين الجرافيكيين المعاصرين توجهًا واضحًا نحو الجمع بين الإبداع الشخصي والقضايا الثقافية والاجتماعية العالمية

توصي الدر اسة بتعزيز تعليم فن الجر افيك الرقمي في المؤسسات الأكاديمية، دعم الفنانين من خلال منصات عرض رقمية، وتشجيع البحث الأكاديمي المستمر حول تأثير التكنولوجيا على تطور الفنون البصرية.

الكلمات الافتتاحية: الابعاد، البصرية، المعاصر

### The Visual Dimensions in the Works of Contemporary Graphic Artists

Assis. Prof. Dr. Rasha Shafi Abdul-Sada 1

## Abstract The study

The study aims to explore the expressive aesthetics of digital graphic art as seen in the works of contemporary artists, focusing on the role of digital technology in developing visual expression techniques. The study highlights how visual elements such as color, line, composition, and texture are utilized to convey ideas and concepts, emphasizing the creative aspects that combine symbolism and experimentation in visual compositions The study discusses the reflection of cultural and social identity through the themes addressed by artists, such as environmental issues and human rights. It emphasizes the importance of interaction between artwork and audience as a means of creating visual dialogue. The findings show that digital graphic art is characterized by flexibility and diversity, making it an effective medium for expressing complex ideas. The study underscores the role of technology as an integral part of the creative process, The conclusions highlight the distinctiveness of contemporary digital graphic art with its flexibility and diversity, making it an effective tool for conveying complex ideas and concepts. Additionally, digital technology is not merely a supporting tool but has become an essential part of the creative process, opening new horizons for artists. The works of contemporary graphic artists demonstrate a clear trend towards combining personal creativity with global cultural and social issues. The study recommends enhancing the teaching of digital graphic art in academic institutions, supporting artists through digital exhibition platforms, and encouraging ongoing academic research on the impact of technology on the evolution of visual arts.

Keywords: dimensions, visual, contemporary

المقدمة

الألوان، الخطوط، الأشكال، والأنماط بشكل استراتيجي لتعزيز

دورًا محوريًا في إيصال الأفكار والمشاعر، حيث يتم توظيف

تجربة المشاهد وإثراء الرسالة الفنية. في سياق الفن الجرافيكي، تتخطى الأبعاد البصرية حدود الشكل والمضمون لتصل إلى مستوى عميق من التفاعل بين العمل الفني والجمهور. تعتمد الأعمال الجرافيكية المعاصرة على التباين البصري القوي، مثل استخدام الألوان الزاهية مقابل الخلفيات الداكنة، مما يخلق تأثيرًا بصريًا يجذب الانتباه ويثير الفضول [1]

كما أن العمق البصري يُبرز تداخل العناصر ثلاثية الأبعاد مع الأشكال المسطحة، مما يخلق إحساسًا بالحركة والانسيابية داخل التصميم. تُظهر الأعمال الجرافيكية المعاصرة اهتمامًا كبيرًا بالتفاصيل الدقيقة، حيث يتم استخدام تقنيات مثل التدرجات اللونية، الظلال، والطبقات لإضافة الواقعية أو تعزيز الطابع الخيالي للعمل. بالإضافة إلى ذلك، يُعتبر التوازن البصري عنصرًا أساسيًا في هذه الأعمال، حيث يتم توزيع العناصر بشكل مدروس داخل المساحة لتحقيق انسجام بين المكونات المختلفة [2]

يسعى الفنانون الجرافيكيون المعاصرون إلى تجاوز الجوانب الجمالية لتقديم رسائل اجتماعية وثقافية تعكس القضايا المعاصرة أو الرؤى المستقبلية. يتم التعبير عن هذه الأفكار من خلال الرموز، الأنماط التجريدية، والأشكال الهندسية التي تُدمج مع العناصر الطبيعية لتقديم أعمال فنية ذات طابع مركب ومتعدد الأبعاد [3] إن الأبعاد البصرية في الفن الجرافيكي المعاصر ليست مجرد أدوات للتصميم، بل هي لغة بصرية تُستخدم للتواصل والإلهام. من خلال الجمع بين التقنية والإبداع، يُقدم الفن الجرافيكي المعاصر رؤية جديدة للعالم، حيث يُعيد صياغة المفاهيم التقليدية ويُقدمها بأسلوب يواكب العصر الحديث، مما يجعله أحد أكثر أشكال الفن تأثيرًا وانتشارًا في العالم اليوم [4]

#### الاطار المنهجي مشكلة البحث

تتمثل إحدى أبرز المشكلات التي تواجه الأبعاد البصرية في أعمال الفنانين الجرافيكيين المعاصرين في التحدي المتزايد لتحقيق التوازن بين الإبداع والتقنية، مع التطور السريع للتكنولوجيا الرقمية، أصبح من السهل إنتاج أعمال فنية باستخدام أدوات التصميم الحديثة، مما أدى إلى تشبع السوق بالأعمال الجرافيكية التي تفتقر أحيانًا إلى العمق الفني أو الرسالة الواضحة، هذا التحدي يجعل الفنانين الجرافيكيين أمام مسؤولية كبيرة للحفاظ على جودة العمل الفني وعدم الوقوع في فخ التكرار أو الاعتماد المفرط على التقنيات دون إبداع حقيقي، بالإضافة إلى ذلك، يواجه الفنانون صعوبة في التعبير عن رؤاهم بشكل فريد وسط المنافسة الشديدة،

حيث أصبح التميز مطلبًا أساسيًا في عالم الفن الجرافيكي المعاصر، وتكمن مشكلة البحث من خلال التسألات الاتية: [[5]

- 1- ماهي صعوبة التعبير عن الرؤى الفنية بشكل فريد وسط المنافسة الشديدة ؟
- 2- ما هو التحدي في تحقيق التوازن بين الإبداع والتقنية في
   الأعمال الجرافيكية؟
- 3- التأكيد على الحاجة إلى التميز كشرط أساسي في عالم الفن
   الجرافيكي المعاصر؟

#### أهمية البحث

- 1- وسيلة فعالة لتوصيل الأفكار والرسائل المعقدة بطريقة بصرية مبسطة وجذابة.
- 2- دعم الهوية البصرية للعلامات التجارية والمؤسسات في مجالات الإعلان والتسويق وتصميم المواقع.
- 3- تسليط الضوء على القضايا الاجتماعية والثقافية مثل البيئة وحقوق الإنسان والتنمية المستدامة.
  - 4- تطوير الذائقة الفنية وتعزيز الحوار بين الثقافات المختلفة.
- وتاحة الفرصة للفنانين للتعبير عن هويتهم الثقافية بأسلوب عالمي يمكن فهمه من قبل جمهور متنوع.

#### هدف البحث

يهدف البحث الحالي الى تحقيق الابعاد البصرية في أعمال الفنانين المحاصرين.

#### حدود البحث

الحدود الزمانية: 2020-2010

الحدود المكانية :اوربا

الحدود الموضوعية: دراسة نماذج من الاعمال الجرافيكية لفنانين المعاصرين.

#### المبحث الثاني

#### الفنانين الجرافيكين المعاصرين

#### تمهيد

الفنانون الجرافيكيون المعاصرون يمثلون نخبة من المبدعين الذين ساهموا بشكل كبير في تطور التصميم الجرافيكي الحديث، حيث أصبحوا رموزًا للإبداع البصري والتعبير الفني في عالم مليء بالتكنولوجيا والابتكار، هؤلاء الفنانون لا يقتصر دورهم على إنتاج تصاميم جذابة بصريًا، بل يمتد تأثيرهم إلى معالجة القضايا

الاجتماعية والسياسية والثقافية، مما يجعل أعمالهم ذات بعد إنساني ورسالة قوية، وفقًا لمنصور، فإن الإبداع البصري في التصميم الجرافيكي يعتمد على استخدام تقنيات متنوعة تجمع بين الفنون التقليدية مثل الرسم والطباعة، والتكنولوجيا الرقمية المتقدمة مثل التصميم ثلاثي الأبعاد والتصوير الرقمي، مما يسمح للفنانين بتجاوز الحدود التقليدية للتصميم الجرافيكي [6].

أعمال هؤلاء الفنانين تتنوع بين تصميم الشعارات والهويات البصرية للشركات العالمية، تصميم أغلفة الكتب والألبومات الموسيقية، وإنتاج ملصقات ورسومات جدارية تحمل رسائل اجتماعية وسياسية. وفقًا لعبد الله، فإن الأبعاد البصرية في تصميم الجرافيك الحديث تلعب دورًا مركزيًا في إيصال الأفكار والمشاعر، حيث يتم توظيف الألوان والخطوط بشكل استراتيجي لتعزيز تجربة المشاهد وإثراء الرسالة الفنية. كما يشير مجد إلى أن تأثير الألوان والخطوط في إيصال الرسالة البصرية يُظهر كيف يمكن للتصميم أن يكون وسيلة فعالة للتواصل مع الجمهور وإثارة اهتمامه

[7]

ما يميز هؤلاء الفنانين هو قدرتهم على خلق لغة بصرية فريدة تعبر عن رؤيتهم الخاصة للعالم، حيث يستخدمون عناصر مثل الألوان الجريئة، النصوص التجريبية، والتراكيب المعقدة لخلق تصاميم تجذب الانتباه وتترك أثرًا عميقًا لدى الجمهور، زكريا يوضح أن الابتكار البصري في الفن الجرافيكي المعاصر يعتمد بشكل كبير على التفاعل بين العناصر البصرية المختلفة لتحقيق توازن ديناميكي يجذب انتباه الجمهور ويثير فضوله (زكريا 34) ،وتأثير هؤلاء الفنانين لا يقتصر على مجال التصميم فقط، بل يمتد إلى الهام جيل جديد من المصممين والفنانين الذين يسعون لاستخدام التصميم كوسيلة للتعبير عن أفكار هم وإحداث تغيير في المجتمع.

ومن أهم الفنانين الجر افيكين المعاصرين:

1- شيبارد فيري (Shepard Fairey):

يُعتبر أحد أبرز الفنانين الجرافيكيين الذين استخدموا التصميم كوسيلة للتعبير السياسي والاجتماعي، وبدأ شهرته من خلال سلسلة ملصقات Obey Giant، التي كانت بمثابة تحد السلطة والنظام، حيث ركزت على فكرة الطاعة العمياء السلطة. ومع ذلك، فإن أشهر أعماله هو ملصق "Hope" الذي صممه لحملة باراك أوباما الرئاسية عام 2008 ،هذا الملصق أصبح رمزًا عالميًا للتغيير والأمل، حيث استخدم ألوانًا قوية مثل الأحمر والأزرق والأبيض، مستوحاة من ملصقات الدعاية السوفيتية، أسلوبه يتميز بالبساطة

والوضوح، حيث يعتمد على الشعارات القوية والنصوص المباشرة لجذب الانتباه، تأثيره كان كبيرًا في جعل التصميم الجرافيكي وسيلة للتعبير عن القضايا الاجتماعية والسياسية، وألهم جيلًا جديدًا من الفنانين لاستخدام الفن كأداة للتغيير .[9].

#### 2- ديفيد كارسون (David Carson):

يُعرف بأسلوبه التجريبي والفوضوي الذي كسر القواعد التقليدية للتصميم الجرافيكي. بدأ شهرته من خلال تصميم مجلة Ray المتصميم الجرافيكي. بدأ شهرته من خلال تصميم مجلة Gun والصور، أسلوبه يعتمد على جعل النصوص غير مقروءة أو متداخلة مع الصور، مما يخلق تجربة بصرية مثيرة وغير تقليدية ،كارسون يركز على الجانب البصري أكثر من الوضوح النصي، حيث يهدف إلى إثارة المشاعر والانطباعات بدلًا من إيصال المعلومات بشكل مباشر، تأثيره كان كبيرًا في إحداث ثورة في التصميم الجرافيكي، حيث أثبت أن التصميم يمكن أن يكون فنًا تجريبيًا وليس مجرد وسيلة لإيصال المعلومات .[10]

#### 3- باولا شير (Paula Scher):

تُعتبر واحدة من أبرز المصممين الذين ساهموا في تطوير الهويات البصرية للعلامات التجارية. من أشهر أعمالها تصميم الهوية البصرية لمؤسسات مثل The Public Theater وأسلوبها يعتمد على استخدام النصوص كعنصر بصري أساسي في التصميم، حيث تمزج بين الطباعة التقليدية والأساليب الحديثة، وشير تستخدم ألوانًا زاهية وتصاميم جريئة لإبراز الرسائل، مما يجعل أعمالها تتميز بالوضوح والجاذبية، وتأثيرها كان كبيرًا في إلهام المصممين لاستخدام النصوص كجزء أساسي من التصميم الجرافيكي، وساهمت في تطوير الهويات البصرية بطريقة مبتكرة.[11].

#### 4- ستيفن ساجميستر (Stefan Sagmeister):

يتميز بأسلوبه غير التقليدي الذي يمزج بين التصميم الجرافيكي والفن المفاهيمي. من أشهر أعماله تصميم ألبومات موسيقية لفنانين مثل رولينج ستونز وديفيد بيرن، ساجميستر يستخدم الأبعاد البصرية بطرق مبتكرة، مثل الكتابة على الجسد أو استخدام مواد طبيعية في التصميم، ويركز على الجانب العاطفي والإنساني في التصميم، حيث يهدف إلى خلق تجربة بصرية تحمل تأثيرًا عاطفيًا عميقًا، تأثيره كان كبيرًا في جعل التصميم الجرافيكي وسيلة للتعبير

عن المشاعر والتجارب الإنسانية، وألهم المصممين لتجاوز الحدود التقليدية واستخدام تقنيات مبتكرة[12]

#### 5- میلتون جلاسر (Milton Glaser):

يُعتبر من أعمدة التصميم الجرافيكي الحديث. من أشهر أعماله تصميم شعار "NY ▼ I"، الذي أصبح رمزًا عالميًا للمدينة، أسلوبه يعتمد على البساطة في التصميم باستخدام رموز وألوان واضحة، حيث يستخدم الأشكال الهندسية والخطوط الجريئة، جلاسر يركز على إيصال الرسائل بطريقة مباشرة وجذابة، مما يجعل أعماله سهلة الفهم ومؤثرة ،تأثيره كان كبيرًا في تصميم الشعارات والهويات البصرية للعديد من العلامات التجارية، وألهم أجيالًا من المصممين بأسلوبه المميز .[13].

#### 6- كيث هارينغ (Keith Haring):

كان فنانًا جرافيكيًا مميزًا بأعماله التي تحمل طابعًا شعبيًا ورسائل اجتماعية وسياسية، حيث ركز على استخدام الألوان الزاهية والخطوط البسيطة، مما جعل أعماله سهلة الفهم وجذابة للجماهير، واستوحى هارينغ أسلوبه من فن الشارع وثقافة البوب، حيث كان يرسم رسوماته الجدارية في الأماكن العامة، تأثيره كان كبيرًا في جعل الفن الجرافيكي وسيلة للتواصل مع الجماهير، وألهم الفنانين لاستخدام الفن كوسيلة للتعبير عن القضايا الاجتماعية [14].

#### 7- مارينا أمبروفيتش (Marina Abramović):

تُعتبر واحدة من أبرز الفنانين الذين دمجوا بين الأداء الفني والتصميم البصري. أعمالها تركز على البعد النفسي والتجريبي، حيث تعتمد على النفاعل المباشر مع الجمهور، أمبروفيتش تستخدم التصميم كوسيلة للتعبير عن التجارب الإنسانية، مما يجعل أعمالها تحمل تأثيرًا عاطفيًا عميقًا. تأثيرها كان كبيرًا في تطوير الأبعاد البصرية من خلال الجمع بين الفن المفاهيمي والجرافيكي، وألهمت المصممين لاستخدام التصميم كوسيلة للتعبير عن التجارب الإنسانية [15]

#### 8- إريك سبايكرمان (Erik Spiekermann):

هو مصمم خطوط طباعية شهير، حيث صمم خطوطًا مثل Meta Meta. أسلوبه يعتمد على تصميم الخطوط بأسلوب عصري وواضح، حيث يركز على الوظيفة والجمالية في الوقت نفسه، سبايكرمان ساهم في تحسين تجربة القراءة من خلال تصميم

خطوط سهلة الاستخدام، مما جعله مرجعًا رئيسيًا في تصميم الخطوط الطباعية. تأثيره كان كبيرًا في تطوير الطباعة في التصميم الجرافيكي، حيث ألهم المصممين لاستخدام الخطوط كجزء أساسي من التصميم [16]

#### 9- بيتر سافيل (Peter Saville):

يُعتبر من أبرز المصممين الذين أعادوا تعريف تصميم أغلفة الأبومات الموسيقية. من أشهر أعماله تصميم أغلفة ألبومات فرق موسيقية مثل Division و Joy Division أسلوبه يمزج بين الفن الجرافيكي والتصميم التجريدي، حيث يعتمد على الأشكال البسيطة والتراكيب الهندسية، تأثيره كان كبيرًا في إلهام المصممين لاستخدام التصميم كوسيلة للتعبير عن الموسيقي، حيث أثبت أن التصميم يمكن أن يكون جزءًا من تجربة الاستماع.[17]

#### 10- أوليفيرو توسكاني (Oliviero Toscani):

يُعتبر من أبرز المصممين الذين استخدموا التصميم الجرافيكي للتعبير عن القضايا الإنسانية، من أشهر أعماله حملات Benetton الإعلانية، التي ركزت على قضايا مثل التمييز العنصري والفقر،أسلوبه يعتمد على استخدام الصور الجريئة والرسائل المثيرة للجدل، مما يجعل أعماله تحمل تأثيرًا اجتماعيًا قويًا، وتأثيره كان كبيرًا في جعل الأبعاد البصرية وسيلة للتعبير عن القضايا الإنسانية، وألهم المصممين لاستخدام التصميم كأداة للتغيير الاجتماعي .[18]

#### مؤشرات الاطار النظرى

- الابتكار في استخدام الألوان وأن استخدام ألوان جريئة ومتناقضة لتعزيز الرسائل العاطفية والرمزية.
- النصوص كعنصر بصري، و تحويل النصوص إلى جزء من
   التصميم من خلال دمجها مع الصور أو الأشكال الهندسية.
- التجريبية وكسر القواعد التقليدية وتجاوز القواعد التقليدية للتصميم واتباع أساليب غير متوقعة لإثارة الفضول.
- الجمع بين الفنون التقليدية والتكنولوجيا الرقمية ودمج الرسم والطباعة اليدوية مع التقنيات الرقمية لإنتاج تصاميم مبتكرة.
- التركيز على الرسائل الاجتماعية والسياسية واستخدام التصميم للتعبير عن قضايا إنسانية واجتماعية بطريقة بصرية جذابة.

- التفاعل مع الجمهوروإشراك الجمهور في الأعمال الفنية لتعزيز التأثير العاطفي والتواصل.
- استخدام التراكيب الهندسية والاعتماد على الأشكال الهندسية لإنشاء تصاميم منظمة وعصرية.

#### المبحث الثالث

#### إجراءات البحث

#### مجتمع البحث

نظراً لِسعة مجتمع البحث الحالي فقد قامت الباحثة بتحديد (30) شكل تتسم بالابعاد البصرية في أعمال الفنانين الجرافيكين المعاصرين ، وبما يتوافق مع أهداف البحث الحالي، والتي حصلت عليها الباحثة من المصادر ذات العلاقة كالكتب ، والمجلات، والمعارض التشكيلية، وشبكة الأنترنت، الإفادة منها في دراسة البحث الحالي،

#### عينة البحث

حُددت عينة البحث الحالي ب (5) عملاً تصويرياً، وقد تم اختيار العينات بشكل انتقائي، وذلك لصعوبة تحديد الأعمال لسعة حجم المجتمع، وقد انتقيت هذه الأعمال لوضوح من خلال الأسلوب، والتقنية، والشكل، وبما يضمن للباحثة تلمس هذه الروية الفنية ، فقد تم انتقاء العينات وفقاً للمبررات التالية .

- 1- أعمالٌ تتسم بتأثير في الأسلوب والمضمون والشكل تبعاً
   الابعاد البصرية في أعمال الفنانين الجرافيكين المعاصرين
- 2- اختيار أعمال ذات مواضيع مختلفة لكي تتمكن الباحثة من تحديد ،واختيار عينات من فترة زمنية مختلفة . الابعاد البصرية في أعمال الفنانين الجرافيكين المعاصرين

#### أداةً البحث

من أجل تحقيق هدف البحث إعتمدت الباحثة على المؤشرات التي أسفر عنها الإطار النظري .

#### منهج البحث

إعتمدت الباحثُة المنهج الوصفي التحليلي في تحليل عينة البحث

#### تحليل العينات

#### عينة (1):

هذا التصميم هو عمل جرافيكي رقمي تم تنفيذه باستخدام برنامج الفوتوشوب، ويأتي بقياس 120×100 سم. تم إنجاز هذا العمل

الفنى في عام 2013، ويتميز بتوظيف الألوان والتجريد في تكوين بصري يعكس الإبداع والمهارة التقنية في التصميم الرقمي. ويمثل العمل الجرافيكي أسلوبًا معاصرًا يعتمد على التصميم الرقمي بأسلوب التجريد الهندسي. يظهر فيه استخدام الأشكال متعددة الأوجه (Polygonal Art) لإبراز تفاصيل الكائنات بطريقة مبتكرة وحديثة. يتميز التصميم باستخدام ألوان متباينة ومشرقة، مع درجات أرجوانية وزهرية تخلق إحساسًا بالحيوية والطاقة، العمل الجرافيكي يعكس توجهًا حديثًا في التصميم الرقمي، حيث يعتمد على التجريد الهندسى والألوان الديناميكية لإبراز التفاصيل وإيصال إحساس بالحركة والطاقة. التصميم يحقق توازنًا بين الجمالية والوظيفية، ما يجعله مناسبًا للاستخدام في سياقات إبداعية مثل الإعلانات أو الوسائط الرقمية، والتصميم الذي نتحدث عنه يعكس توازنًا بصريًا واضحًا من خلال توزيع العناصر بشكل متناغم ومدروس. يظهر التوازن في الطريقة التي تم بها تنظيم الأشكال والخطوط داخل التصميم، حيث تتركز التفاصيل بشكل أكبر في الجهة اليمني، مما يخلق إحساسًا بالاستقرار البصري مع المحافظة على ديناميكية العمل. الإشعاعات والخطوط المائلة تلعب دورًا هامًا في تعزيز هذا التوازن، إذ تضيف حيوية وديناميكية تجعل التصميم يبدو أكثر جاذبية وحركة، والإيقاع في التصميم يتجلى بوضوح من خلال تكرار الأشكال الهندسية والخطوط المائلة. هذا التكرار لا يقتصر فقط على الجانب البصري، ولكنه يخلق إحساسًا بالحركة والانسيابية داخل التصميم. عندما ينظر المشاهد إلى العمل، يجد نفسه متنقلًا بين العناصر المختلفة بشكل سلس، مما يعزز من تجربة المشاهدة ويجعلها أكثر تفاعلية، أما بالنسبة للتباين، فهو عنصر أساسى في إبراز العناصر الرئيسية داخل التصميم. التباين يظهر بشكل واضح بين الألوان الزاهية مثل الزهري والأرجواني والخلفية ذات الدرجات الفاتحة. هذا التباين لا يعمل فقط على جذب الانتباه، ولكنه يضيف أيضًا عمقًا وإثارة، حيث تصبح العناصر البارزة أكثر وضوحًا وتلفت النظر بسهولة، والوحدة هي أحد الجوانب المميزة في هذا التصميم، حيث يظهر انسجام واضح بين جميع عناصره. يتم تحقيق الوحدة من خلال استخدام أسلوب هندسي متناسق وألوان متجانسة، مما يجعل التصميم يبدو ككل متكامل. لا توجد عناصر منفصلة أو غير مترابطة؛ كل جزء من التصميم يعمل مع الآخر لإنتاج تجربة بصرية موحدة ومريحة للمشاهد، والحركة في التصميم تأتى من خلال استخدام الخطوط المائلة والإشعاعات التي توجه عين المشاهد نحو النقاط المحورية. هذه الحركة ليست عشوائية، بل مدروسة بعناية لتوجيه الانتباه إلى العناصر الأساسية داخل التصميم. النتيجة هي إحساس ديناميكي يجعل التصميم يبدو وكأنه

ينبض بالحياة، عندما ننتقل إلى عناصر التصميم، نجد أن اللون يلعب دورًا كبيرًا في إضفاء الطابع العصري والجذاب على العمل. الألوان المستخدمة مشرقة وزاهية، مع تدرجات بين البنفسجي والزهري، مما يعكس روحًا حديثة وملفتة للنظر. هذه الألوان لا تعمل فقط على جذب الانتباه، ولكنها تضيف أيضًا إحساسًا بالدفء والحيوية، والخطوط داخل التصميم، وخاصة المائلة منها، تضيف بعدًا ديناميكيًا آخر. هذه الخطوط لا تعمل فقط كعناصر جمالية، ولكنها تساعد أيضًا في توجيه النظر وتحديد مسار الحركة داخل التصميم. الشكل الهندسي المستخدم، وخاصة الأشكال متعددة الأوجه، يعزز الطابع التقني والحديث للتصميم. هذه الأشكال تضفي المساسًا بالابتكار والحداثة، مما يجعل التصميم يبدو متطورًا ومناسبًا للعصر، والملمس الظاهري في التصميم ناعم، ولكنه يعتمد على التدرجات اللونية لإضافة إحساس بالعمق والبعد. هذا

الاستخدام الذكي للملمس يجعل التصميم يبدو أكثر واقعية وثلاثي الأبعاد دون الحاجة إلى تعقيدات إضافية. المساحة أيضًا تم استخدامها بشكل مدروس، حيث تم إبراز العناصر الرئيسية مع ترك الخلفية نظيفة وبسيطة. هذا الاستخدام الذكي للمساحة يمنح التصميم وضوحًا وتركيزًا، مما يسهل على المشاهد فهمه والتفاعل معه، وبشكل عام، التصميم يجمع بين التوازن، الديناميكية، والانسجام من خلال استخدام مبادئ وعناصر التصميم بشكل متقن. الألوان الزاهية، الخطوط المائلة، والأشكال الهندسية تجعل التصميم جذابًا ومؤثرًا بصريًا، مع المحافظة على وضوح الرسالة والبساطة. كل عنصر داخل التصميم يلعب دوره في تعزيز الجمالية العامة، مما يجعل العمل النهائي قطعة فنية متكاملة تعكس الإبداع والتفكير العميق وراءها ، كما موضح في الشكل (1).



الشكل (1) يوضح عمل جرافيكي رقمي (لحظة استبطان في عالم هندسي)

تم تنفيذه باستخدام برنامج الفوتوشوب، بقياس 120×100 سم لسنة 2013.

#### عينة رقم (2)

يمثل العنصر الأساسي في التصميم. هذا الأسلوب يخلق إحساسًا بالاستقرار البصري، حيث يتم توزيع الطاقة اللونية بشكل متساو عبر التصميم، مما يمنح المشاهد شعورًا بالانسجام والتكامل، والإيقاع في العمل يظهر من خلال تدفق الألوان بشكل انسيابي ومتكرر، مما يخلق حركة مستمرة ومتصلة بين أجزاء التصميم. هذه الحركة ليست عشوائية، بل هي مدروسة بعناية لتوجيه عين المشاهد عبر مسارات لونية ديناميكية. تدفق الألوان يعطي إحساسًا بالحيوية والانسيابية، وكأن التصميم ينبض بالحياة ويتفاعل مع المشاهد بشكل طبيعي. الإيقاع هنا يعزز من تجربة المشاهدة ويجعلها أكثر جاذبية وتفاعلية، والتباين هو أحد العناصر القوية في هذا التصميم، حيث يظهر بوضوح في العلاقة بين الخلفية الداكنة والألوان الزاهية. هذا التباين يبرز العناصر الأساسية ويجذب الانتباه إلى مركز التصميم، حيث يحدث الانفجار اللوني. الخلفية الداكنة تعمل كإطار محايد يسلط الضوء على الألوان الزاهية، مما

يخلق تأثيرًا بصريًا قويًا يلفت النظر ويثير الاهتمام. التباين هنا لا يقتصر فقط على الجانب الجمالي، بل يعمل أيضًا على تعزيز وضوح التصميم وجعل العناصر الرئيسية أكثر بروزًا، والوحدة في التصميم تتجلى من خلال الترابط بين جميع العناصر البصرية. استخدام الألوان المتدرجة وحركة الانفجار يخلق انسجامًا واضحًا بين الأجزاء المختلفة، مما يجعل التصميم يبدو ككل متكامل. لا يوجد أي عنصر منفصل أو غير متصل، حيث تعمل جميع الألوان والتدفقات معًا لتكوين تجربة بصرية موحدة. هذا الإحساس بالوحدة يجعل التصميم مريحًا للمشاهد ويعزز من جاذبيته العامة، والحركة في التصميم هي واحدة من أبرز العناصر التي تجذب الانتباه. تدفق الألوان يبدو وكأنه انفجار أو تدفق طبيعي، مما يخلق إحساسًا ديناميكيًا بالحركة داخل التصميم. هذه الحركة توجه عين المشاهد نحو مركز التصميم، حيث يتركز الانفجار اللوني، ثم تدفعه نحو الأطراف، مما يجعل التجربة البصرية أكثر حيوية وتفاعلية. الحركة هنا ليست مجرد عنصر جمالي، بل هي جزء من الرسالة التي يحملها التصميم، حيث تعبر عن الطاقة والانطلاقنو الألوان هي العنصر الأكثر بروزًا في هذا العمل، حيث تم استخدام مجموعة واسعة من الألوان الزاهية مثل الأحمر، البرتقالي، الأزرق، والأصفر. هذه الألوان تم تنسيقها بتدرجات متناغمة تضيف عمقًا وحيوية للتصميم. كل لون يحمل طاقة خاصة به، وعندما يتم دمجها معًا، فإنها تخلق تأثيرًا بصريًا قويًا يعكس الإبداع والابتكار. الألوان هنا ليست مجرد أدوات للتزيين، بل هي وسيلة رئيسية للتعبير عن

الحركة والطاقة، والخطوط في التصميم ليست مرئية بشكل مباشر، لكنها تظهر من خلال تدفق الألوان الذي يخلق مسارات متعرجة وديناميكية. هذه المسارات تعمل كإطار خفى يوجه النظر ويحدد مسار الحركة داخل التصميم. الشكل أيضًا يظهر بشكل ديناميكي وغير منتظم، حيث تتداخل الكتل اللونية لتشكل أشكالًا تشبه السحب أو الانفجارات. هذه الأشكال تضيف طابعًا تجريديًا للتصميم، مما يجعله يبدو أكثر إبداعًا وحداثة،والملمس في التصميم يوحى بالنعومة والانسيابية، حيث تظهر تأثيرات تشبه الدخان أو السحب الملونة. هذه التأثيرات تضيف عمقًا بصريًا وتجعل التصميم يبدو أكثر واقعية وحيوية. المساحة أيضًا تم استخدامها بشكل مدروس، حيث يتم تركيز الألوان في المركز وترك الخلفية داكنة وفارغة نسبيًا. هذا الاستخدام الذكي للمساحة يعزز من بروز العناصر الأساسية ويخلق توازنًا بصريًا يجعل التصميم أكثر وضوحًا وتركيزًا،وبشكل عام، التصميم يعكس طابعًا فنيًا معاصرًا يعتمد على التفاعل بين الألوان والحركة. العمل يجسد الطاقة والإبداع من خلال استخدام الألوان الديناميكية والخلفية الداكنة. التصميم يجمع بين الفن التجريدي والطبيعة، مما يجعله ملهمًا ومناسبًا للاستخدام في السياقات الإبداعية مثل الإعلانات أو الوسائط الرقمية. إنه عمل يبرز جمال التوازن بين الجماليات والوظائف، مما يجعله قطعة فنية متكاملة تعبر عن الابتكار والخيال، ، كما موضح في الشكل .(2)



الشكل (2): يوضح عمل جرافيكي رقمي (تدفق الطيف اللوني في الفضاء)

تم تنفيذه باستخدام برنامج الفوتوشوب، بقياس 120×100 سم لسنة 2013.

#### عينة رقم (3)

هذا التصميم هو عمل جرافيكي رقمي تم تنفيذه باستخدام برنامج الكورال، ويبلغ قياسه 120×100 سم. تم إنجاز هذا العمل في عام 2023، ويعكس مستوى متقدمًا من الإبداع والمهارة في استخدام

تقنيات التصميم الرقمي الحديثة ، والعمل الجرافيكي يظهر تصميمًا مستوحى من الطبيعة والحياة البرية، حيث يتم دمج صورة غزال في المقدمة مع رأس ذئب في الأسفل، محاطين بعناصر بيئية مثل الغابات والشمس. التصميم يستخدم أسلوبًا هندسيًا معاصرًا يعتمد

على الألوان الزاهية والتباينات الحادة بين الأزرق والأحمر، مما يضفي طابعًا دراميًا وحيويًا على المشهد، التصميم يعكس مزيجًا من الفن التجريدي والطبيعة بأسلوب حديث. التركيز على الغزال والذئب يعكس رمزية القوة والحكمة، بينما الألوان الزاهية والتباينات تضيف طابعًا دراميًا وجذابًا. العمل مناسب للاستخدام في سياقات فنية أو بيئية، أو كجزء من أعمال تسويقية ذات طابع إبداعي، والتصميم الذي نتحدث عنه يعكس توازنًا بصريًا واضحًا من خلال توزيع العناصر الرئيسية بطريقة متناغمة ومدروسة. يظهر الغزال في الجزء العلوي من التصميم كعنصر مركزي يلفت الانتباه، بينما يتموضع الذئب في الجزء السفلي ليخلق توازنًا عموديًا بين العناصر. هذا التوزيع يساهم في تحقيق انسجام بصري، حيث يبدو التصميم متوازنًا ومستقرًا دون أن يطغى عنصر على الآخر. العلاقة بين الغزال والذئب ليست مجرد توزيع مكاني، بل تعبر عن تفاعل ديناميكي يجعل المشاهد يتنقل بينهما بسلاسة، والإيقاع في التصميم يظهر من خلال تكرار الأشكال الهندسية والخطوط المنحنية التي تضيف انسيابية وحركة إلى العمل. هذه الخطوط تعمل على ربط العناصر المختلفة معًا، مما يخلق تدفقًا بصريًا يشعر المشاهد معه وكأن التصميم يتحرك أو ينبض بالحياة. بالإضافة إلى ذلك، تدرجات الألوان المستخدمة في التصميم تساهم في تعزيز هذا الإيقاع، حيث تربط بين العناصر المختلفة بطريقة سلسة ومنسجمة. الإيقاع هنا ليس مجرد عنصر جمالي، بل هو جزء أساسي من تجربة المشاهدة التي تجعل التصميم يبدو حيويًا وديناميكيًا، والتباين في التصميم يلعب دورًا محوريًا في إبراز العناصر الأساسية. يظهر هذا التباين بوضوح بين اللون الأحمر المستخدم في الخلفية، الذي يرمز إلى الطاقة والقوة، واللون الأزرق الذي يغلب على تفاصيل الغزال والذئب، والذي يعكس الهدوء والغموض. هذا التباين بين الألوان لا يقتصر فقط على الجانب الجمالي، بل يساهم أيضًا في تعزيز درامية التصميم، حيث يصبح المشاهد قادرًا على التمييز بسهولة بين العناصر المختلفة والتركيز على التفاصيل الدقيقة. التباين هنا يخلق توازنًا بين الحيوية والهدوء، مما يجعل التصميم جذابًا ومثيرًا للاهتمام.

الوحدة في التصميم تتجلى من خلال استخدام نفس الأسلوب الهندسي والخطوط الحادة في جميع أجزاء العمل. هذا الأسلوب الموحد يخلق انسجامًا بصريًا بين العناصر المختلفة، حيث يبدو التصميم ككل متكامل وليس مجرد مجموعة من الأجزاء المنفصلة. التفاصيل الدقيقة في تصميم الغزال والذئب، بالإضافة إلى الخلفية المتناغمة، تعزز من هذا الإحساس بالوحدة، حيث تعمل جميع

العناصر معًا لتكوين تجربة بصرية متجانسة ومريحة للمشاهد. الوحدة هنا تعكس التفكير العميق وراء التصميم، حيث تم الاهتمام بكل تفصيلة صغيرة لضمان تحقيق الانسجام العامن والحركة في التصميم تظهر بوضوح من خلال الخطوط المنحنية المحيطة بالغزال والذئب، التي توجه عين المشاهد نحو مركز التصميم. هذه الحركة ليست عشوائية، بل تم تصميمها بعناية لتوجيه الانتباه إلى النقاط المحورية في العمل. بعد أن يركز المشاهد على مركز التصميم، تدفعه هذه الخطوط إلى استكشاف التفاصيل المحيطة، مما يجعل التجربة البصرية أكثر تفاعلية وحيوية. الحركة هنا تضيف طابعًا ديناميكيًا إلى التصميم، حيث يبدو وكأن العناصر تتحرك أو تتفاعل مع بعضها البعض،والألوان المستخدمة في التصميم تلعب دورًا رئيسيًا في التعبير عن الرسالة والطابع العام للعمل. اللون الأحمر، المستخدم في الخلفية، يعكس طاقة وقوة واضحة، بينما اللون الأزرق الذي يغلب على تفاصيل الغزال والذئب يضفى إحساسًا بالهدوء والغموض. التباين بين هذين اللونين يخلق تأثيرًا دراميًا قويًا، حيث يلفت انتباه المشاهد ويثير اهتمامه. الألوان هنا ليست مجرد أدوات للتزيين، بل هي وسيلة للتعبير عن المشاعر والأفكار التي يحملها التصميم، والخطوط في التصميم تضيف طابعًا ديناميكيًا وحركيًا، حيث تم استخدام مزيج من الخطوط الحادة والمنحنية. هذه الخطوط تظهر بشكل خاص في تفاصيل الغزال والذئب، مما يعزز من الطابع التجريدي والمعاصر للعمل. الأشكال الهندسية المستخدمة في تصميم الغزال والذئب تضفى طابعًا فنيًا مميزًا، حيث تجمع بين البساطة والتعقيد بطريقة متوازنة. هذه الأشكال تجعل التصميم يبدو حديثًا ومبتكرًا، مما يعكس التفكير الإبداعي وراء العمل، والملمس في التصميم يوحي بالنعومة والانسيابية، حيث تظهر تفاصيل دقيقة في الفرو والخلفية. هذه التفاصيل تضيف عمقًا بصريًا إلى التصميم، مما يجعله يبدو أكثر واقعية وحيوية. المساحة تم استخدامها بشكل ذكى، حيث توزعت العناصر الرئيسية في الوسط مع ترك الخلفية نظيفة وبسيطة. هذا الاستخدام المدروس للمساحة يعزز من بروز العناصر الأساسية ويجعل التصميم أكثر وضوحًا وتركيزًا، وبشكل عام، التصميم يعكس توازنًا رائعًا بين الجماليات والوظائف. من خلال استخدام الألوان الديناميكية، الأشكال الهندسية، والخطوط الحركية، يعبر العمل عن طاقة وإبداع لا حدود لهما. التصميم يجمع بين الفن التجريدي والمعاصر، مما يجعله ملهمًا ومناسبًا لمجموعة متنوعة من السياقات الإبداعية. إنه عمل يعبر عن التفكير العميق والابتكار، حيث تم تصميم كل عنصر بعناية لتحقيق تجربة بصرية متكاملة ومؤثرة، كما موضح في الشكل (3).



الشكل (3) يوضح عمل جرافيكي رقمي (رمزية القوة والحكمة بين الغزال والذئب)

تم تنفيذه باستخدام برنامج الكورال بقياس 120×100 سم لسنة 2023 .

#### عينة رقم (4)

هذا التصميم هو عمل جرافيكي رقمي تم تنفيذه باستخدام برنامج إنديزاين، ويبلغ قياسه 120×100 سم. تم إنجاز هذا العمل في عام 2006، ويتميز بتوظيف تقنيات التصميم الرقمي لإنتاج عمل فني يعكس الإبداع والدقة في التنفيذ ، و العمل الفني هو لوحة "الصرخة" للفنان إدفارد مونك، وهي واحدة من أكثر الأعمال شهرة في الفن التعبيري. تصور اللوحة شخصية تقف على جسر، تبدو في حالة من الذعر أو الصدمة، مع خلفية تعكس حركة السماء والأرض بألوان نابضة بالحياة ومتداخلة. المشهد يعبر عن مشاعر القلق والخوف الداخلي، مما يخلق تأثيرًا عاطفيًا قويًا لدى المشاهد، اللوحة تعبر عن مشاعر القلق والخوف الوجودي بأسلوب فنى قوي ومؤثر. استخدام الألوان والخطوط يعكس التوتر الداخلي للشخصية، بينما التكوين العام يخلق إحساسًا بالعزلة والاضطراب. العمل يعتبر مثالًا قويًا على الفن التعبيري الذي يركز على العواطف والمشاعر بدلاً من التفاصيل الواقعية، واالعمل تقدم تجربة بصرية فريدة تعتمد على توازن غير متماثل يساهم في خلق توتر بصري يتماشى مع موضوع العمل. الشخصية الرئيسية تتركز في مقدمة التصميم على الجانب الأيمن، مما يجعلها العنصر الأبرز في المشهد. في المقابل، تمتد الخلفية التي تضم الجسر والمناظر الطبيعية نحو الجانب الأيسر، مما يخلق حالة من التوازن الديناميكي الذي لا يعتمد على التناظر التقليدي. هذا التوزيع المدروس للعناصر يعكس صراعًا داخليًا أو حالة من الاضطراب، حيث يبدو أن الشخصية تقف في مواجهة الخلفية المترامية الأطراف وكأنها تعبر عن عزلة أو تأمل في وسط هذا الامتداد البصري، والإيقاع في اللوحة يظهر بوضوح من خلال التكرار

الموجى للألوان والخطوط، خاصة في السماء والمناظر الطبيعية. هذه الخطوط المتموجة تضيف إحساسًا بالحركة المستمرة، وكأن المشهد ينبض بالحياة أو يتفاعل مع المشاهد. الإيقاع هنا يعكس حالة من الاضطراب أو القلق، حيث تتداخل الألوان والخطوط بطريقة ديناميكية وغير مستقرة. هذا التداخل يخلق إحساسًا بالحيوية والانسيابية، مما يجعل عين المشاهد تتحرك باستمرار عبر اللوحة، متتبعة تدفق الخطوط والألوان، والتباين هو أحد العناصر الأكثر وضوحًا وقوة في اللوحة. يظهر التباين بشكل رئيسي من خلال العلاقة بين الألوان الحارة والباردة. السماء تتوهج بألوان حارة مثل الأحمر والبرتقالي، مما يرمز إلى القلق أو الغضب الداخلي، بينما الجسر والشخصية يغلب عليهما الأزرق والأسود، مما يعكس الكآبة أو الهدوء المظلم. هذا التباين بين الألوان يعزز من الدراما البصرية ويجعل اللوحة تبدو مشحونة بالعواطف. كما أن الاختلاف بين التفاصيل الدقيقة في الخلفية والبساطة النسبية في تصميم الشخصية يضيف طبقة أخرى من التباين، مما يوجه الانتباه إلى العناصر الأساسية في العمل، والوحدة في اللوحة تتجلى من خلال استخدام الخطوط المنحنية والمتكررة التي تربط بين جميع عناصر التصميم. هذه الخطوط تظهر في السماء، الجسر، وحتى في تفاصيل المناظر الطبيعية، مما يخلق انسجامًا بصريًا يجعل اللوحة تبدو ككل متكامل. على الرغم من وجود تباينات قوية بين الألوان والعناصر، إلا أن هذه الخطوط تعمل كعنصر رابط يوحد بين مختلف أجزاء العمل. الوحدة هنا تعكس التفكير العميق وراء التصميم، حيث تم اختيار كل عنصر بعناية ليعمل ضمن سياق متكامل يعبر عن رسالة العمل الحركة في العمل هي واحدة من أبرز خصائصها، حيث تظهر بوضوح من

بسيطة وغير معقدة، مما يلفت الانتباه إلى تعبير ها العاطفي بدلاً من

خلال الخطوط المتموجة في السماء والمناظر الطبيعية. هذه الخطوط تضيف إحساسًا بالحركة المستمرة، وكأن الرياح تحرك السماء أو أن المشهد بأكمله في حالة تغير دائم. الحركة توجه عين المشاهد بشكل طبيعي نحو الشخصية في المقدمة، التي تبدو وكأنها نقطة التقاء لجميع هذه التدفقات البصرية. بعد التركيز على الشخصية، تعود عين المشاهد إلى الخلفية لاستكشاف التفاصيل الأخرى، مما يجعل التجربة البصرية ديناميكية وتفاعلية، والألوان المستخدمة في اللوحة تحمل دلالات رمزية قوية وتساهم في التعبير عن الحالة العاطفية للعمل. الألوان الحارة مثل الأحمر والبرتقالي في السماء تعبر عن التوتر أو القلق، بينما الألوان الباردة مثل الأزرق والأسود تعكس الكآبة أو الحزن. هذا التداخل بين الألوان لا يخلق صراعًا داخليًا يعكس مشاعر الشخصية الرئيسية. الألوان لا تعمل فقط كوسيلة جمالية، بل هي جزء أساسي من الرسالة التي يعيشها الإنسان.

الخطوط في اللوحة تلعب دورًا محوريًا في تشكيل طابعها العام. الخطوط المنحنية والمتموجة تضيف إحساسًا بالحركة والتوتر، بينما الخطوط الأكثر حدة في تصميم الجسر تضيف عنصرًا من الثبات أو التحدى. الشخصية في المقدمة تم تصميمها بخطوط

التفاصيل الدقيقة. هذه البساطة تجعل الشخصية تبدو وكأنها رمز أو تعبير عن فكرة أكبر، مما يضيف عمقًا فكريًا إلى العمل، والملمس في اللوحة يظهر من خلال استخدام ضربات فرشاة واضحة تضيف إحساسًا بالحركة والاضطراب. هذه الضربات تجعل اللوحة تبدو نابضة بالحياة، وكأنها تعكس حالة من التفاعل المستمر بين العناصر المختلفة. الملمس يضيف أيضًا طبقة من الواقعية إلى العمل، حيث يمكن للمشاهد أن يشعر بالطاقة والحيوية التي تحملها كل ضربة فرشاة، والمساحة تم استخدامها بشكل ديناميكي ومدروس، حيث تتركز التفاصيل في المقدمة والخلفية، بينما توجد فراغات نسبية تعزز من تأثير العناصر الرئيسية. هذا الاستخدام الذكى للمساحة يجعل اللوحة تبدو متوازنة ومفتوحة في نفس الوقت، مما يتيح للمشاهد استكشافها بحرية دون أن يشعر بالتشويش،في المجمل،العمل يعبر عن صراع داخلي وتوتر عاطفي من خلال توازن غير متماثل، ألوان متناقضة، وخطوط ديناميكية. العمل يجمع بين الجماليات والرمزية بطريقة تجعل المشاهد يتفاعل معه على مستويات متعددة. إنها لوحة تحمل في طياتها رسالة عميقة عن التعقيد الإنساني والتناقضات التي يعيشها الفرد في مواجهة العالم من حوله، كما موضح في الشكل (4).



الشكل (4) يوضح عمل جرافيكي رقمي (الصرخة)

تم تنفيذه باستخدام برنامج إنديزاين ويبلغ قياسه 120×100 سم. لسنة 2006

#### عينة رقم (5)

هذا التصميم هو عمل جرافيكي رقمي تم تنفيذه باستخدام برنامج إنديزاين، ويبلغ قياسه 120×100 سم. تم إنجاز هذا العمل في عام 2010، ويعكس استخدامًا متقنًا لتقنيات التصميم الرقمي لإنتاج عمل فني متميز يعبر عن موضوعه بشكل قوي وفعال العمل تمثل تفاعلًا بصريًا ديناميكيًا بين الطبيعة والعناصر العضوية

بأسلوب يعكس الانسجام والتعقيد في آن واحد. الألوان المستخدمة تتراوح بين الداكنة والزاهية، مما يخلق تباينًا قويًا يعزز من درامية العمل ويجذب عين المشاهد نحو التفاصيل الدقيقة. الخلفية الداكنة التي تتكون من الأسود والبني تضفي عمقًا وغموضًا على المشهد، بينما الألوان الزاهية مثل الأخضر والأزرق والأرجواني تضيف إحساسًا بالحيوية والنمو، مما يجعل اللوحة تبدو وكأنها تنبض

بالحياة.

الخطوط المنحنية والمتشابكة هي العنصر الأساسي الذي يوجه الحركة في اللوحة، حيث تبدو وكأنها تتدفق عبر جميع الأجزاء، مما يخلق إحساسًا مستمرًا بالحركة والانسيابية. هذه الخطوط تعمل كعنصر رابط بين العناصر المختلفة، مما يجعل التصميم يبدو موحدًا ومتكاملًا. الأشكال العضوية المتمثلة في النباتات والأشجار تعكس الطبيعة الحرة وغير المقيدة، حيث تبدو وكأنها تنمو وتتطور في انسجام مع بعضها البعض. التفاصيل الدقيقة في هذه الأشكال تضيف طبقة من الواقعية والعمق البصري، مما يجعل المشاهد يشعر وكأنه جزء من هذا العالم الفني، والملمس يظهر بوضوح في ضربات الفرشاة والتفاصيل الصغيرة التي تجعل اللوحة تبدو ثلاثية الأبعاد. هذه التفاصيل تضيف إحساسًا بالحركة وتجعل العناصر النباتية تبدو وكأنها تتفاعل مع بعضها البعض ومع البيئة المحيطة بها. المساحة في اللوحة تم استخدامها بطريقة ديناميكية ومدروسة، حيث تتوزع العناصر الرئيسية في المقدمة والخلفية بشكل يخلق عمقًا بصريًا ويعزز من التوازن العام للعمل. الفراغات الداكنة في الخلفية تعمل على إبراز التفاصيل الزاهية في المقدمة، مما يجعل المشاهد يركز على العناصر الأكثر أهمية في التصميم، والتباين بين الألوان الداكنة والزاهية يعكس التفاعل بين الغموض والحياة، حيث يبدو المشهد وكأنه يجمع بين السكون والحركة في أن واحد. هذا التباين يعزز من تأثير العناصر الرئيسية ويجعلها تبدو نابضة بالحياة. الوحدة تظهر من خلال النمط المتكرر للأشكال والخطوط عبر جميع أجزاء اللوحة، مما يجعلها تبدو ككتلة واحدة متكاملة. كل عنصر في اللوحة يبدو وكأنه جزء من نظام بيئي متصل، حيث تتداخل العناصر مع بعضها البعض بطريقة تعكس التوازن الطبيعي والتعقيد، و

الحركة في اللوحة تجعلها تبدو وكأنها في حالة نمو وتغير دائم، حيث تتدفق الخطوط عبر المشهد وتوجه عين المشاهد نحو التفاصيل المختلفة. هذه الحركة تضيف طابعًا حيويًا وديناميكيًا لعمل، مما يجعل التجربة البصرية ممتعة وتفاعلية. الألوان والخطوط تعمل معًا لخلق تصميم يعبر عن القوة والجمال في الطبيعة، حيث يتم الجمع بين التعقيد والبساطة بطريقة متناغمة ومثيرة للاهتمام. اللوحة تحمل رسالة عن الحياة والتغير المستمر، حيث تعكس العناصر النباتية فكرة النمو والتطور في مواجهة الغموض والعمق الذي تمثله الخلفية الداكنة،وتمثل تفاعلًا بصريًا ديناميكيًا بين الطبيعة والعناصر العضوية بأسلوب يعكس الانسجام والتعقيد في أن واحد. الألوان المستخدمة تتراوح بين الداكنة والزاهية، مما يخلق تباينًا قويًا يعزز من درامية العمل ويجذب عين والزاهية، مما يخلق تباينًا قويًا يعزز من درامية العمل ويجذب عين

المشاهد نحو التفاصيل الدقيقة. الخلفية الداكنة التي تتكون من الأسود والبني تضفي عمقًا وغموضًا على المشهد، بينما الألوان الزاهية مثل الأخضر والأزرق والأرجواني تضيف إحساسا بالحيوية والنمو، مما يجعل اللوحة تبدو وكأنها تنبض بالحياة ، والخطوط المنحنية والمتشابكة هي العنصر الأساسي الذي يوجه الحركة في اللوحة، حيث تبدو وكأنها تتدفق عبر جميع الأجزاء، مما يخلق إحساسًا مستمرًا بالحركة والانسيابية. هذه الخطوط تعمل كعنصر رابط بين العناصر المختلفة، مما يجعل التصميم يبدو موحدًا ومتكاملًا. الأشكال العضوية المتمثلة في النباتات والأشجار تعكس الطبيعة الحرة وغير المقيدة، حيث تبدو وكأنها تنمو وتتطور في انسجام مع بعضها البعض. التفاصيل الدقيقة في هذه الأشكال تضيف طبقة من الواقعية والعمق البصري، مما يجعل المشاهد يشعر وكأنه جزء من هذا العالم الفني، والملمس يظهر بوضوح في ضربات الفرشاة والتفاصيل الصغيرة التي تجعل اللوحة تبدو ثلاثية الأبعاد. هذه التفاصيل تضيف إحساسًا بالحركة وتجعل العناصر النباتية تبدو وكأنها تتفاعل مع بعضها البعض ومع البيئة المحيطة بها. المساحة في اللوحة تم استخدامها بطريقة ديناميكية ومدروسة، حيث تتوزع العناصر الرئيسية في المقدمة والخلفية بشكل يخلق عمقًا بصريًا ويعزز من التوازن العام للعمل. الفراغات الداكنة في الخلفية تعمل على إبراز التفاصيل الزاهية في المقدمة، مما يجعل المشاهد يركز على العناصر الأكثر أهمية في التصميم، والتباين بين الألوان الداكنة والزاهية يعكس التفاعل بين الغموض والحياة، حيث يبدو المشهد وكأنه يجمع بين السكون والحركة في أن واحد. هذا التباين يعزز من تأثير العناصر الرئيسية ويجعلها تبدو نابضة بالحياة. الوحدة تظهر من خلال النمط المتكرر للأشكال والخطوط عبر جميع أجزاء اللوحة، مما يجعلها تبدو ككتلة واحدة متكاملة. كل عنصر في اللوحة يبدو وكأنه جزء من نظام بيئي متصل، حيث تتداخل العناصر مع بعضها البعض بطريقة تعكس التوازن الطبيعي والتعقيد، والحركة في اللوحة تجعلها تبدو وكأنها في حالة نمو وتغير دائم، حيث تتدفق الخطوط عبر المشهد وتوجه عين المشاهد نحو التفاصيل المختلفة. هذه الحركة تضيف طابعًا حيويًا وديناميكيًا للعمل، مما يجعل التجربة البصرية ممتعة وتفاعلية. الألوان والخطوط تعمل معًا لخلق تصميم يعبر عن القوة والجمال في الطبيعة، حيث يتم الجمع بين التعقيد والبساطة بطريقة متناغمة ومثيرة للاهتمام. اللوحة تحمل رسالة عن الحياة والتغير المستمر، حيث تعكس العناصر النباتية فكرة النمو والتطور في مواجهة الغموض والعمق الذي تمثله الخلفية الداكنة، كما موضح في الشكل .(5)



#### الشكل (5) يوضح عمل جرافيكي رقمي (تداخل الحياة البحرية في لوحة تجريدية)

تم تنفيذه باستخدام برنامج إنديزاين ويبلغ قياسه 120×100 سم. لسنة 2010

#### المبحث الرابع

#### النتأئج

- الابتكار في استخدام الألوان والنصوص كعنصر بصري يُساهم في خلق تصاميم تُثير مشاعر الجمهور وتُعزز قوة الرسائل.
  - التصاميم الجريئة والمبتكرة تُحفز التفاعل العاطفي والانتباه.
- استخدام الرمزية والبساطة يُسهل إيصال الأفكار المعقدة لجمهور واسع النطاق.
- التركيز على الرسائل الاجتماعية والسياسية يجعل التصميم أداة مؤثرة في نشر الوعي.
- إشراك الجمهور في الأعمال الفنية يُعزز العلاقة بين التصميم والمجتمع، مما يُزيد من تأثير الرسائل.
- الجمع بين الفنون التقليدية والتكنولوجيا يُنتج تصاميم مبتكرة تعكس تطور الأدوات والأساليب المستخدمة في التصميم الجرافيكي.
- التجريبية تُظهر قدرة التصميم الجرافيكي على التطور وكسر القيود، مما يُبرز الجانب الإبداعي للفنانين.
- العمل على الطباعة وتصميم الخطوط يُساعد في بناء هويات بصرية قوية للشركات والمؤسسات.
- الأعمال الضخمة مثل الجداريات تُساهم في نشر الرسائل بشكل مباشر وفعّال في المجتمع.
- المزج بين الفن والموسيقى يُعزز تجربة الجمهور ويُضيف قيمة فنية للتصميم.

#### الاستنتاجات

- أصبح التصميم الجرافيكي وسيلة قوية للتعبير عن الأفكار والقضايا الاجتماعية والسياسية، مما يجعله أكثر من مجرد فن بصرى.

- الفنانون الجرافيكيون المعاصرون يعتمدون على الابتكار والتجريبية، مما يُظهر أن التصميم الجرافيكي مجال ديناميكي يتطور باستمرار.
- التصميم الجرافيكي يُساهم في تشكيل الثقافة البصرية للمجتمع من خلال الرسائل التي يحملها.
- إشراك الجمهور في الأعمال الفنية يُعزز التواصل ويُزيد من فعالية الرسائل.
- الرمزية والبساطة تُثبت أن التصميم الجيد لا يحتاج إلى تعقيد، بل يمكن أن يكون قويًا من خلال عناصر بسيطة.
- الفنانون الجر افيكيون يستخدمون تصميماتهم للتأثير في المجتمع ودفعه نحو التفكير والنقاش حول قضايا مهمة.

#### التوصيات

توصى الباحثة بتوسيع نطاق البحث ليشمل دراسة تفاعل الجمهور مع التصميمات الجرافيكية الحديثة، من خلال تحليل استجاباتهم النفسية والعاطفية تجاه العناصر البصرية، مما يعزز فهم العلاقة بين التصميم الجرافيكي وتجربة المستخدم

#### المقترحات

إجراء دراسة تحليلية حول "الأبعاد البصرية في التصميم الجرافيكي المعاصر" باستخدام منهجية مقارنة بين الأعمال الجرافيكية التقليدية والمعاصرة، مع التركيز على تأثير التكنولوجيا الرقمية على العناصر البصرية مثل الألوان، الخطوط، والتكوينات.

#### المصادر

#### مصادر عربية

کتب

[1] عبد الرحمن، أ. (2021). الفن الرقمي والجرافيكي: أسس التصميم وأبعاد الإبداع. القاهرة: دار الفكر العربي.

#### مصادر أكاديمية وقواعد بيانات

- [12] "تأثير الأبعاد البصرية على تجربة المستخدم في التصميم الجرافيكي". (2023). مجلة التصميم الرقمي.
- [13] "الابتكارات الرقمية في الفن الجرافيكي: تحليل للأبعاد البصرية". (2022). مجلة الفنون البصرية والتكنولوجيا.
- [14] قاعدة بيانات Scopus. "أبحاث التصميم الجرافيكي". متاح عبر: www.scopus.com
- [15] قاعدة بيانات Springer. "الكتب والمقالات المتخصصة في التصميم الجرافيكي". متاح عبر: www.springer.com

#### مصادر أجنبية

#### كتب الأجنبية

- [16] Bierut, M. (2021). How to Use Graphic Design to Sell Things, Explain Things, Make Things Look Better. New York: Harper Design .
- [17] Heller, S. & Anderson, G. (2022). The Graphic Design Idea Book: Inspiration from 50 Masters. London: Laurence King Publishing .
- [18] Lupton, E. (2019). Graphic Design: The New Basics. New York: Princeton Architectural Press.

- [2] أبو زيد، ح. (2022). التصميم الجرافيكي: المفاهيم والأساليب. بيروت: دار النهضة العربية.
- [3] القيسي، ن. (2021). الفن الجرافيكي والتكنولوجيا الحديثة. بيروت: دار الكتب العلمية.
- [4] صالح، م. (2020). التصميم الجرافيكي بين التقليد والحداثة. القاهرة: دار الثقافة للنشر.
- [5] منصور، أ. (2020). الإبداع البصري في التصميم الجرافيكي. القاهرة: دار الفكر العربي.
- [6] محمود، ع. ح. (1980). أسس الفيزياء. القاهرة: دار الفكر العربي.
- [7] الثعالبي، ع. م. ب. م. (1998). فقه اللغة وسر العربية. تحقيق: عبد الرحيم محمود. بيروت: دار الكتب العلمية.
- [8] زكي، أ. (1953). مبادئ علم البصريات. القاهرة: دار المعارف.

#### مقالات علمية

- [9] عبد الله، ي. (2023). "الأبعاد البصرية في تصميم الجرافيك الحديث: دراسة تحليلية". مجلة الفنون الجميلة، العدد 7.
- [10] محد، س. (2022). "تأثير الألوان والخطوط في إيصال الرسالة البصرية في التصميم الجرافيكي". مجلة التصميم والتكنولوجيا، العدد 4.
- [11] زكريا، خ. (2021). "الابتكار البصري في الفن الجرافيكي المعاصر". مجلة الإبداع الفني، العدد 3.